- Variables (int, double, char,..)

- Input/output

- Condicionales (If, If else, switch/case menu)

- Bucles ( While, Do-while, For)

- Strings

- Arrays

- Matrices

Nombre de las variables que sea descriptivo. Comentar todo.

CLASS Objeto

(Plantilla)

EL objeto no existe si no hay una clase que la pueda crear o haya una plantilla de la que sacar la información.

Cuando creas un personaje(Steve) , eres constructor, cuando matas una llama del minecraft, eres destructor

Cuando coges una espada con Steve, creas la espada, y si la cambias por otra, destruyes la primera espada y creas la otra. Todos los objetos se guardan en bases de datos para no tener que estar gastando ram. Los objetos se crean y destruyen para consumir menos ram.